



ELEMENT	ILOŚĆ ELEM. szt	NR	Ø mm	DŁUGOŚĆ PRĘTA m.	ILOŚĆ W 1 ELEM. szt	A-O		A-III				
						Ø6	Ø8	#6	#12	#16	#20	
POZ.6.7	2	1	#16	5,35	8				20,0	85,6		
POZ.6.9	1	2	#12	5,00	2							
		3	Ø6	1,54	29	89,3						
		4	#16	4,60	6						27,6	
		5	#12	4,30	2				8,6			
		6	#16	2,80	4							
POZ.6.10	1	3	Ø6	1,54	24	37,0			5,0	11,2		
		7	#12	2,50	2							
		8	#16	6,05	6							
POZ.6.11	1	9	#12	5,80	2				11,6			
		10	#16	1,54	25	38,5						
POZ.6.12	4	11	#12	Σ=	18,4					73,6		
		12	#16	Σ=	8,6				34,4			
POZ.6.14	1	13	Ø6	1,54	20	123,2						
		14	#12	5,30	5						26,5	
		15	#12	5,15	2					10,3		
POZ.6.15	1	3	Ø6	1,54	23	35,4						
		4	#12	1,40	4					5,6		
POZ.6.16	2	16	Ø6	1,04	10	10,4						
		17	#20	6,10	6						46,4	
POZ.6.17	5	18	Ø6	1,36	74	201,3						73,2
		19	#16	Σ=	20,6						103,0	
		20	#12	Σ=	21,8					109,0		
		18	Ø6	1,36	62	421,6						
		21	#16	Σ=	7,2							14,4
POZ.6.18	2	3	Ø6	1,54	9	27,7						
POZ.6.20	1	22	#12	4,45	5				22,3			
POZ.6.26	1	23	Ø6	1,14	26	29,6						
		24	#12	1,40	4					5,6		
POZ.6.28	3	25	Ø6	0,94	10	9,4						
		26	#16	Σ=	19,5					58,5		
POZ.6.29	2	3	Ø6	1,54	18	83,2						
		27	#16	Σ=	25,8					51,6		
RAZEM mb						1197,4	0,0	0,0	232,4	534,7	73,2	
kg/m.						0,222	0,395	0,222	0,888	1,58	2,47	
kg						265,8	0,0	0,0	206,3	844,8	180,8	
RAZEM kg						265,8			1232,0			

UWAGA: PRZED ZAKUPEM, PRZYCIĘCIEM ELEMENTÓW WSZYSTKIE WYKAZY NALEŻY SPRAWDZIĆ

BETON B-25
STAL ZBROJENIOWA
A-III (34GS) #, A-O (StOS)

UWAGA:
 1. BETON W SZALUNKU WIBROWANY MECHANICZNIE, ROZSZALOWANIE PODCIĄGÓW
 PO UŻYCIU WYTRZYMAŁOŚCI 0,7x R 28 dni
 2. STRZEMIONA KONSTRUKCYJNE NADPROŻY ZAGĘSZCZONE NA ODCINKACH
 PRZYPODPOROWYCH Co = L/6

TEMAT: PROJEKT WYKONAWCZY KONSTRUKCJI BUDYNKU CENTRUM AKWAKULTURY I INŻYNIERII EKOLOGICZNEJ UW-M OLSZTYN UL. WARSZAWSKA DZ. BUD. 75 OBR.110		PRACOWNIA PROJEKTOWA mgr inż. Zbigniew Dąbrowski 10-681 Olsztyn, ul. Wachowskiego 1/3 ☎ (0-89) 541-17-07	
RYSUNEK: POZ.6.0 NADPROŻA		data:	08.2008
opracował: mgr inż. Z. Dąbrowski upr. bud. 62/86/OI		skala:	1:25
sprawdził: mgr inż. Z. Wojtal upr. bud. 62/86/OI		RYS. 19	