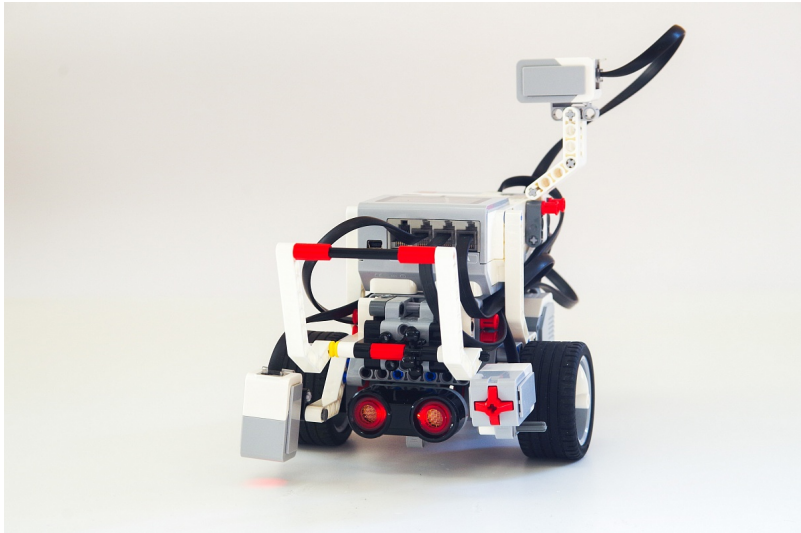


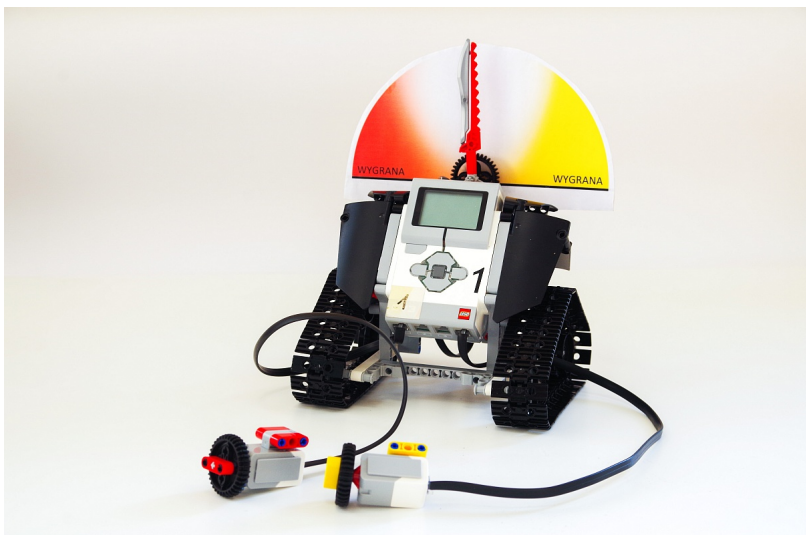
Przygotowaliśmy kilka konstrukcji robotów do konkurencji konkursowych:

Tor przeszkód



Standardowa konstrukcja robota mobilnego wykorzystywana w zestawie LEGO Mindstorms z serii EV3. Robot był sterowany poprzez smartfona z systemem android na wyznaczonej trasie o zróżnicowanym poziomie trudności (w zależności od wieku uczestników).

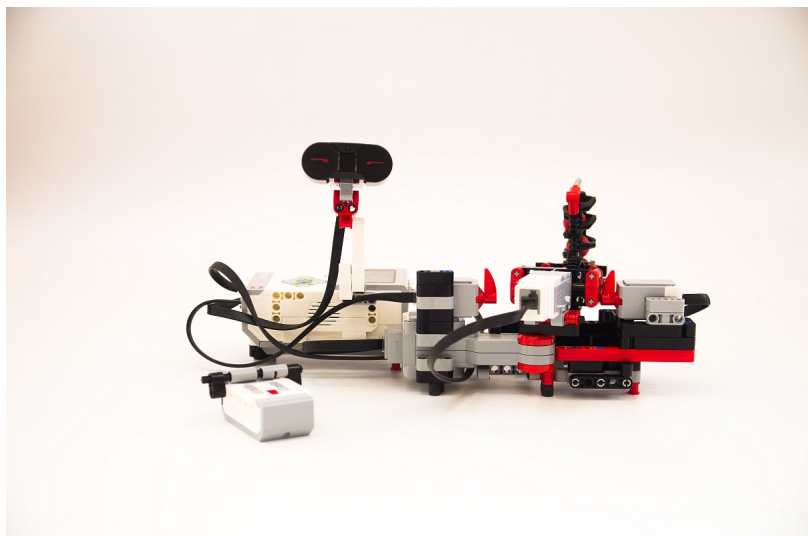
Refleks



Robot w całości wykonany i zaprogramowany przez studenta Krzysztofa Obuchowicza. Robot

wyłania gracza, który posiada szybszy refleks.

Celność



Robot wykonany i zaprogramowany przez mgr inż. Michała Kozłowskiego. Umożliwia oddanie trzech strzałów z wyrzutni plastikowych kulek. Każdy kolejny strzał wymaga większej precyzji.

Szybkość



Robot autorstwa mgr inż. Michała Kozłowskiego wyłania gracza, potrafiącego z większą częstotliwością przyciskać przycisk sterujący.