

Warsztaty „Design Thinking - metoda twórczego rozwiązywania problemów”

Osoba prowadząca: dr Joanna Zielińska-Szczepkowska

Głównymi celami warsztatów są:

- zapoznanie uczestników z metodą Design Thinking
- praktyczne zastosowanie wiedzy podczas Design Thinking game

Podczas warsztatów uczestnicy będą mieli okazję poznać najważniejsze etapy metody Design Thinking, od empatii poprzez definiowanie problemu, generowanie pomysłów, budowanie prototypów po testowanie. Po części teoretycznej słuchacze wezmą udział w części praktycznej – Design Thinking game, podczas której zespoły na podstawie uprzednio przygotowanej instrukcji gry będą w sposób twórczy rozwiązywać konkretne problemy ze swojego otoczenia i tworzyć innowacyjne rozwiązania. Kreatywność, otwartość, brak utartych schematów, a także pozytywne nastawienie w myśl zasady „nauka przez zabawę” – mile widziane ☺

Podczas warsztatów uczestnicy uzyskają odpowiedzi na pytania:

- czym jest Design Thinking?
- jakie są etapy i sposoby myślenia w Design Thinking?
- gdzie można stosować metodę Design Thinking?
- jak można twórczo rozwiązać określony problem korzystając z Design Thinking?

