

27 października odbyły się warsztaty pod tytułem „**Gry fabularne, jako sposób na zarządzanie zasobami ludzkimi**”, na których mieliśmy okazję choć na chwilę posmakować, czym jest świat gier, w których główną i niemalże jedyną rolę odgrywa nasza wyobraźnia i umiejętności współpracy, planowania czy podejmowania niejednokrotnie ciężkich i dla niektórych bolesnych decyzji.

Na samym początku warsztatu Nasi prowadzący przeprowadzili krótką prelekcję na temat połączenia dwóch pozornie różnych światów gier fabularnych (RPG) i zarządzania zasobami ludzkimi. Uświadomili nam jak w łatwy i przyjemny sposób rozwijać swoje kompetencje związane **ZZL**. Jednak nie obyło się bez wprowadzenia podstawowych pojęć z „ogródka” **gier RPG**.

. Pomogło to nam to zrozumieć, czym jest ten tajemniczy „świat”.

Następnie mieliśmy okazję zagrać w grę pod tytułem „Bunkier”. Gra polegała na tym, że każdy pośród Nas otrzymał karteczki, na których było napisane, jakie przypadły nam role. Naszym zadaniem było wybrać trzy osoby, które musiały opuścić bezpieczny schron, aby inne osoby mogły przeżyć. Niestety nie poszczęściło się: muzykowi, komikowi oraz agentowi ubezpieczeniowemu.

Na zakończenie nie ominęła nas okazja by zagrać w grę fabularną, która była fakt, faktem za krótką, ale bardzo emocjonującą, zwłaszcza dla graczy.

I tak oto zakończyły się pierwsze w tym roku akademickim otwarte warsztaty, które zorganizowało Nasze koło naukowe.

[Fotogaleria z wydarzenia](#)

Opr. Sylwia Brzostowska