

3 grudnia 2009 odbyły się **warsztaty negocjacyjne, zatytułowane Traktat pokojowy.**

Warsztaty poprowadził Krzysztof Szewczak z firmy GrowinGame. Traktat Pokojowy to negocjacyjna gra symulacyjna z cechami gry szkoleniowej. Przenosi uczestników w czasie do początku XX wieku. Są oni przedstawicielami trzech państw z Archipelagu Wersa, położonego gdzieś, na zapomnianym zakątku Oceanu Spokojnego. Zebrali się z bardzo ważnego powodu. Ich państwa były do niedawna zaangażowane w bardzo poważny konflikt zbrojny. Zakończyła się właśnie najstraszliwsza wojna, jaka miała dotychczas miejsce w ich archipelagu. Teraz czeka ich trudne zadanie – wynegocjowanie warunków traktatu pokojowego w czasie 1 godziny. Wygrywa zespół, który uzyska najwięcej punktów, przyznawanych za realizację celów negocjacyjnych. Gra wprowadza uczestników w klimat ważnych, a zarazem trudnych negocjacji. Ciekawy system punktowy urealnia widmo wygranej i przegranej i zmusza do poszukiwania optymalnych rozwiązań. Traktat Pokojowy jest grą symulacyjną z trzema stronami negocjacji. Stawia więc przed uczestnikami wyzwanie negocjacji wielostronnych.