

O tym, jak skutecznie zarządzać zespołem, delegować zadania, czy odnajdować się w grupie napisano wiele podręczników i kompendiów. Ile jednak jesteśmy w stanie wynieść z książkowych porad, choćby najbardziej trafnych? Z pewnością nie tak wiele, jak w momencie przeniesienia tych kwestii na grunt „rzeczywistości”. Po raz kolejny możliwość nauki przez praktykę stworzył **Creative** współpracujący z nami **Krzysztof Szewczak** z **GrowinGame**.

15.05.2012 r. spotkaliśmy się, by w trakcie kolejnej gry symulacyjnej zmierzyć się z wyzwaniami stojącymi przed osobami piastującymi stanowiska menedżerskie, a wśród nich: motywowanie, budowanie zespołu, innowacyjność, myślenie strategiczne. To jednak zaledwie wierzchołek góry lodowej. Podejmowaniu każdej decyzji i wszystkim działaniom towarzyszyły bowiem burzliwe emocje, które gwarantował świetnie zbudowany scenariusz. Dzięki niemu przenieśliśmy się na bezludną wyspę, by walcząc z opozycyjnymi zespołami, budować nową cywilizację. Mogliśmy przekonać się także, że o skuteczności naszych decyzji świadczy nie tylko ich trafność, ale również umiejętność szybkiej reakcji i dostosowanie się do zawrotnego tempa, które doskonale odzwierciedla szybkość zmian w każdej realnej organizacji.

Najlepszym świadectwem jakie możemy wystawić tej grze, to chęć wszystkich uczestników, by jak najszybciej zagrać kolejny raz!

opr. Agata Zielińska